

Park Powstańców Wielkopolskich

Znajdujesz się na terenie dawnego rynku, ostatnio przebudowanego. Zachowany został tu historyczny układ urbanistyczny. Dawniej zabudowa wokół placu była drewniana, a na tyłach domów znajdowały się podłużne działki ogrodów owocowo-warzywnych. Na narożnikach rynku stały figury świętych, o których dziś przypominają drewniane rzeźby.

Tablica informacyjna przy promenadzie

U zbiegu pobliskiej alei spacerowej i ul. Wodnej, obsadzonej głównie lipami, kasztanami i dębami, znajduje się restauracja. Budynek ten powstał na początku XX wieku jako hotel Plażowy, a następnie pełnił funkcję domu kuracyjnego.

Góra Zamkowa

Na pobliskim wzniesieniu archeolodzy zlokalizowali grodzisko stożkowe, które z biegiem czasu mogło zostać przekształcone w zamek. To właśnie tutaj żyła legendarna Anna. W XVII wieku zbudowano na kopcu dwór dla zarządcy miasta. Miejsce to związane też było z wróżbami! Dowiedz się o tym więcej z tablicy informacyjnej.

ul. Park Powstańców Wielkopolskich 1

Na elewacji budynku Zespołu Szkolno-Przedszkolnego namalowano mural historyczny upamiętniający powstanie wielkopolskie. Przyjrzyj mu się uważnie.

Rotunda (Powidzki Ośrodek Sportu i Rekreacji)

W 1922 roku powstały w tym miejscu drewniane łazienki, które częściowo zbudowane były na wodzie. W uzdrowisku wydzielono plażę, organizowano rejsy łodzią, wędkowanie, dancingi oraz wypożyczano sprzęt wodny. Na jednej z elewacji poszukaj kolorowego muralu.

Kościół św. Mikołaja

Pierwsza, drewniana świątynia powstała w tym miejscu prawdopodobnie już w XI wieku. Obecny, neogotycki kościół wzniesiono w 2. połowie XIX wieku. W jego wnętrzu znajdują się cenne zabytki, m.in. późnobarokowy krucyfiks i polichromie. Przyjrzyj się głównemu wejściu do budynku.

Zadanie publiczne pn. „Wsparcie rozwoju turystyki aktywnej poprzez modernizację i udostępnienie narzędzi popularyzujących gry terenowe, aplikacji do samodzielnego tworzenia gier terenowych oraz wydanie 10 nowych gier turystycznych w małych i średnich miejscowościach” dofinansowano ze środków Ministerstwa Sportu i Turystyki zgodnie z zawartą umową nr 2024/0030/2767/UDOT/DT/BP/IS z dnia 14.06.2024 r.



Zastanów się!

Zwróć uwagę na drewniane rzeźby świętych. Poszukujesz świętego, który trzyma kratę. Liczba kwadratów, które ją tworzą, wskazuje położenie w ciągu liter w polu „Jak grać” litery hasła, którą należy zakreślić.

Na tablicy informacyjnej przy promenadzie znajdziesz „Krótką historię Powidza”. Odszukaj, kiedy miał tu miejsce strajk dzieci szkolnych przeciwko germanizacji. Ostatnia cyfra roku tego wydarzenia pozwoli Ci znaleźć kolejną literę w ciągu znaków na karcie gry.

U podnóża Góry Zamkowej znajdziesz tablicę informacyjną. Podana tam wysokość zbocza od strony jeziora jest liczbą, która odpowiada miejscu w ciągu liter w polu „Jak grać” kolejnej potrzebnej Ci litery.

Jak grać

1) W dowolnej kolejności odwiedź miejsca oznaczone na planie oraz rozwiąż zagadki, czyli:

ZASTANÓW SIĘ i odpowiedz na pytanie lub

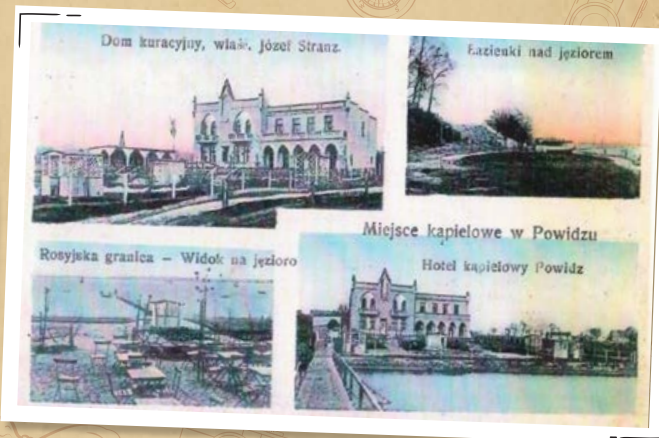
ROZEJRZY SIĘ i rozpoznaj fotografie (uwaga – tylko 3 z nich są prawdziwe!).

2) Zakreślaj poznawane kolejne litery. Gdy poznasz już wszystkie 6 liter, ponumeruj je, zaczynając od lewej strony.

U E R K S B I W F G A P L Y M J O N

3) Utwórz hasło końcowe, używając zakreślonych liter o podanych niżej numerach.

2 3 1 6 5 4 5



Widoki Powidza na pocztówce z ok. 1910 roku